

Reglas y bases de **OMNIS DOMINANCE LEAGUE**

1. Información General

1.1. Reglamento General

El Reglamento General se decidió por parte de los organizadores de esta liga.

Los organizadores son los encargados de moderar, organizar y gestionar la competición. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso, así como la admisión de los jugadores a dicha liga.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

1.2. Aplicación del Reglamento

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí expuestos podría suponer la expulsión de la competición.

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener el buen funcionamiento del torneo.

1.3. Administradores

Cada jugador puede ponerse en contacto con la administración de la Liga a través de los sistemas de soporte ofrecidos a continuación :

Canal de Discord de la liga: <http://discord.gg/YCjxkYZ>

Correo electrónico: hs@omnisclub.com .

Twitter: <https://twitter.com/omnisclub>

Para contactar directamente con un administrador:

Twitter Enterra : <https://twitter.com/EnterraHS>

2. Cuentas

2.1 Requisitos

Para la participación en el torneo es necesario facilitar el Game ID (BattleTag) correspondiente.

Es responsabilidad de cada jugador que el valor indicado en cada caso sea correcto. Tener un Game ID mal cumplimentado puede suponer la expulsión de la competición.

Además, será necesario que cada jugador esté registrado previamente en la plataforma utilizada para la liga. Las instrucciones para dicho registro vendrán adjuntas con vuestro código de inscripción.

3. Competición

3.1. Organización y modo de juego

El torneo se disputará en dos fases.

Una primera fase a modo de liga regular donde se disputarán 9 jornadas en formato especialista, con la particularidad de que los jugadores no podrán jugar la misma clase en dos jornadas diferentes, es decir, una vez se utiliza una clase no puede volver a jugarse durante el resto de liga.

Una segunda fase, a modo de final presencial, donde los ocho mejores disputarán un bracket cerrado en Oh My Game Valencia. El formato de las finales será Especialista y eliminación simple.

3.2 Liga Regular: Información relevante y calendario

Jornadas 1 y 2 : 22-27 Abril

Jornadas 3 y 4 : 29 Abril - 4 Mayo

Jornadas 5 y 6: 6-11 Mayo

Jornadas 7 y 8 : 13-18 Mayo

Jornada 9* : 20-25 Mayo

Cada semana los jugadores deberán ponerse en contacto, a través del medio que gusten, teniendo como referencia el discord oficial del torneo, para jugar sus rondas. No puede jugarse una ronda posterior en fechas, dado que hay que tener en cuenta las clases utilizadas a lo largo de la liga.

El domingo de cada semana todas las rondas tienen que estar cerradas, por lo tanto la liga exige de una proactividad y una regularidad semanal.

*En función de las inscripciones al torneo, la organización baraja hacer una ronda previa a la final presencial, dado que si hubiesen más de 4 grupos y menos de 8, habría que determinar de alguna forma quiénes son los mejores 8 jugadores, y sería haciendo un mejor de 16 por desempates entre primeros y segundos. Esta ronda se jugaría la misma semana que la jornada 9, para dejar una semana de margen a los jugadores y preparar el viaje y el presencial de forma adecuada.

3.3 Retransmisión / Streaming

Habrá un streaming oficial por parte de la organización una vez por semana. Los partidos destacados serán los retransmitidos y los elegirá la organización a su discreción, teniendo en cuenta los horarios elegidos por los jugadores.

Los jugadores que deban disputar estos partidos no tendrán la obligación de utilizar una webcam, pero sí de, una vez comprometida la hora del enfrentamiento, estar disponibles 20 minutos antes.

Cualquier partido que se dispute fuera de los horarios que cubra la organización es libre de ser retransmitido por los jugadores en sus respectivos canales. Recomendamos desde la organización utilizar retardos en la retransmisión a fin de evitar posibles conflictos.

3.4 Fase Final

Los brackets quedarán compuestos con un sorteo retransmitido en directo. Como ya se ha mencionado la fase final será un torneo físico en OMG! Valencia el día **2 de Junio de 2019**, que dará comienzo a las 12:00 aproximadamente.

El desplazamiento y el alojamiento que pueda acarrear esto correrán a cargo del jugador. Sin embargo, los jugadores cuya residencia habitual se encuentre a 150 km o más de esta ubicación optarán a un apoyo económico por parte de la organización de como mínimo 25 euros.

Los jugadores se comprometen a ceder su imagen en el momento del presencial para poder ofrecer contenido visual a los espectadores, así como entrevistas y reportajes pre y post torneo en caso de requerirlo.

3.5.Desempates

Si dos jugadores terminase en en igualdad de puntos en la fase de grupos se aplicarán los siguientes criterios para desempatar. Si con el primer criterio no se desempata se aplicará el siguiente.

Primer criterio: Resultado de los enfrentamientos directos entre aquellos jugadores que terminen el torneo en igualdad de puntos.

Segundo criterio: diferencia entre victorias/derrotas totales.

En caso de que hayan sido tres o más jugadores implicados en el empate:

Primer criterio: Número de puntos obtenidos en los enfrentamientos entre los jugadores implicados.

Segundo criterio: Diferencia de victorias/derrotas, solo teniendo en cuenta los enfrentamientos entre los jugadores implicados.

Tercer Criterio: Diferencia de victorias/derrotas globales de todos los enfrentamientos.

El sistema es eliminatorio. Es decir, si con el primer método de desempate, un jugador desempata y persiste el empate entre otros dos, se volverá a aplicar todo el sistema a los jugadores que sigan empatados, eliminando a los ya desempatados.

4.Procedimiento de una jornada

Una vez realizada la inscripción, recibirás instrucciones de cómo registrarte en la plataforma donde se llevarán a cabo todas las jornadas y también de cómo llevarlas a cabo con un pequeño tutorial explicativo.

4.1.Abandono voluntario de la partida

No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido (2-0) y se le aplicará una sanción oportuna.

Cuando el problema afecte a ambos jugadores (caída de los servidores del juego, etc.), la partida en juego queda anulada y deberá ser jugada de nuevo. Si en el momento de producirse estos problemas técnicos uno de los dos jugadores tiene letal en mesa en su turno y tiene pruebas para demostrarlo, se le concederá la victoria de esa partida.

4.1.1.Interrupción de la partida

Si un jugador se desconecta y no puede volver a conectarse en un tiempo máximo de 15 minutos, supondrá automáticamente la derrota en la partida en juego.

4.2.Modo espectador

Los jugadores tendrán que tener deshabilitado el modo espectador. Queda totalmente prohibido añadir espectadores a las partidas salvo si este forma parte de la organización del torneo.

En caso de realizarse esta acción, dicho jugador perderá la ronda (2-0) y la organización valorará su expulsión de la liga.

4.3.Solicitud de investigación

Desde la organización creemos en el buen hacer de los jugadores y pensamos que reinará el fair play durante todo el torneo. No obstante, cuando un jugador se sienta víctima de una violación de las reglas durante el partido, podrá abrir una disputa abierta a revisión.

Para promover la fluidez en las rondas y aclarar algunas situaciones que podrían redundar a lo largo del torneo, listamos a continuación cómo resolver los conflictos más comunes:

- Mi rival cancela el desafío y entra a la colección: si bien el procedimiento habitual de cada jugador antes de una ronda es asegurarse de que las tres listas que va a jugar son las mismas que ha publicado antes de jugar, no será motivo de victoria por defecto dado que las listas son públicas. En caso de que este jugador tenga esta falta en más de una ronda, se llevará a cabo una revisión.
- Las listas de mi rival no son válidas para el formato Especialista: se abrirá una disputa y la organización revisará las listas subidas, en caso de que no sean válidas, el jugador tendrá una derrota (2-0) y terminará el partido.
- Mi rival juega una carta que no está en sus listas: en caso de tener pruebas de que tu rival ha jugado una carta no registrada antes del partido, el jugador en cuestión recibirá una derrota (2-0) y terminará el partido.

5.Penalizaciones

Estará permitido el uso de Deck Tracker durante las jornadas de la liga, pero no durante la fase final presencial.

Crear mal ambiente en la liga o en el presencial y/o insultar o difamar a los jugadores/organizadores supondrá la expulsión inmediata de la competición sin derecho a reclamar premios. La competición y el trabajo que realizamos tanto jugadores como organizadores está por encima de todo, y en pos de ese respeto se toman estas medidas.

Se valorará positivamente por parte de la organización el buen hacer durante las rondas, la cordialidad y la paciencia en caso de jugadores no experimentados, y se tendrá en cuenta para sanción a aquellos jugadores que intenten aprovechar flaquezas y otros factores del juego para su propio beneficio.

5.1.Sanciones

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los participantes.

Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido.

La Organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

6.Aclaraciones

6.1.Horarios

Los horarios son flexibles a los jugadores, siempre atendiendo a la necesidad de haber finalizado la/las jornadas de la semana el sábado a medianoche. Nuestra recomendación es que se juegue una ronda antes del jueves de cada semana y otra el sábado.

¿Qué ocurre si mi rival no tiene disponibilidad para ninguna de las fechas que propongo? Desde la administración intervendremos en el caso y llegaremos a una fecha límite en común, si alguno de los dos jugadores no puede cumplirla el otro obtendrá una victoria por defecto. Como ya hemos mencionado antes, la proactividad y la disponibilidad y regularidad son vitales para participar en una liga regular.

6.2.Requerimiento de cuentas y contraseñas

Ningún organizador está autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, battle.net, etc..

7. Premios

La distribución de premios será la siguiente:

- 1º Puesto: 500€
- 2º Puesto: 275€
- 3º Puesto: 175€
- 4º Puesto: 130€
- 5º Puesto: 60€
- 6º Puesto: 60€
- 7º Puesto: 60€
- 8º Puesto: 60€

Los jugadores tienen la obligación de hacer frente a sus obligaciones fiscales, en caso de haberlas, con respecto a los premios.

La Organización se reserva el derecho a modificar cualquiera de las normas citadas anteriormente si la situación lo requiere.